

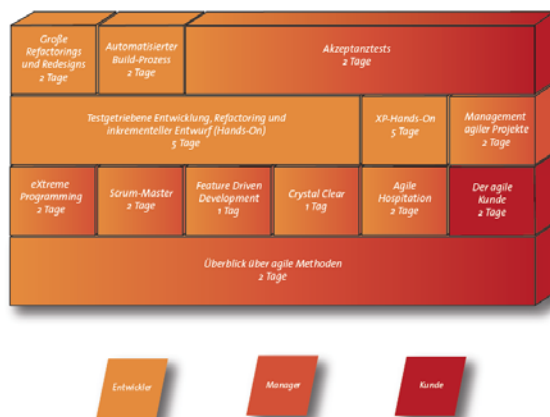
2-Tages-Training: große Refactorings



it-agile



Dieses Refactoring-Training ist ein Produkt aus dem it-agile-Baukasten für agile Beratungsdienstleistungen. Weitere Informationen finden Sie unter www.it-agile.de



Kurzbeschreibung

Wir trainieren Entwickler in der Planung und Durchführung von Refactorings in großen Systemen.

Zielgruppe

IT-Projektleiter und Entwickler, die die interne Qualität ihrer existierenden Software verbessern möchten, um sie langfristig wartbar zu halten.

Beschreibung

Die agilen Methoden haben den Begriff des Refactorings ins Bewusstsein einer breiten Öffentlichkeit getragen. Refactoring ist die Voraussetzung dafür, dass agile Projekte überhaupt funktionieren können. Allerdings ist der Refactoring-Begriff älter als die Bewegung der agilen Methoden. Schließlich haben auch klassische Projekte immer wieder Strukturprobleme in Entwurf und Architektur. Refactoring ist das Mittel der Wahl, wenn es darum geht, diese Strukturprobleme in der laufenden Entwicklung zu beseitigen. Refactoring nicht-trivialer Strukturprobleme kann man nicht alleine aus Büchern lernen. Man muss es einüben, damit es Teil der täglichen Arbeit werden kann – sonst erscheinen Restrukturierungen häufig unmöglich oder zu aufwändig.

Das Training übt das Refactoring in großen Systemen anhand vieler Beispiele am Rechner ein. Die Teilnehmer können Beispiele und Code aus ihrem Projekt mitbringen, im Training wird dann gemeinsam nach konkreten Lösungsansätzen gesucht.

Die Teilnehmer sind nach dem Training in der Lage, Strukturschwächen im System zu erkennen und entsprechende Refactorings zu planen und in kleinen Schritten durchzuführen.

Themen des Trainings

- Typische Strukturschwächen (so genannte Smells) in objektorientierten Systemen
- Refactoringkonzepte
- Typische Refactorings und ihre Zerlegung
- Schwierige Refactorings
- Refactorings in großen Softwareprojekten
- Werkzeuge zum Auffinden von Strukturschwächen im System
- Werkzeuge zur Automatisierung von Refactorings



2-Tages-Training: große Refactorings **it-agile**

Voraussetzungen der Teilnehmer

Die Teilnehmer müssen die eingesetzte Programmiersprache und Entwicklungsumgebung beherrschen. Darüber hinaus sollten Projekterfahrungen aus objekt-orientierten Entwicklungsprojekten vorhanden sein.

Kundennutzen

Die Entwickler üben Refactoring praxisnah ein und lernen, den Alterungsprozess ihrer Software deutlich zu verlangsamen.

Staffing

Eine Trainingsgruppe umfasst maximal acht Teilnehmer.

- Das Refactoringtraining dauert zwei Tage.
- Unser Trainer hat mindestens 2 Jahre intensive Programmiererfahrung in agilen Projekten und ist schulungserfahren.



it-agile auf einen Blick

- Die Firma akquinet bietet unter der Marke *it-agile* Schulungen und Beratung zu agilen Themen.
- *it-agile* funktioniert nach dem Baukastenprinzip: abhängig von Vorkenntnissen und eigenem Interesse können die einzelnen Bausteine individuell kombiniert werden.
- Unsere Berater und Entwickler verfügen über langjährige praktische Erfahrung mit agiler Softwareentwicklung.

Weitere Informationen erhalten Sie gerne unter info@akquinet.de