

---

## 12 Entwicklung: Wer darf an welchem Quelltext Änderungen vornehmen?

### 12.4 Übungsaufgaben

Die folgenden Aufgaben sollen Ihnen ein Gefühl dafür geben, was es bedeutet, einen Quelltext zu ändern, den man nicht selbst geschrieben hat. Wir gehen dabei davon aus, dass Sie auf Quelltext von anderen zugreifen können. Entweder arbeiten Sie dieses Buch in einem Kurs oder einer Schulung durch, in der andere Teams bereits Quelltext erstellt haben. Greifen Sie dann auf diesen zurück. Oder Sie arbeiten in einem Unternehmen, bei dem beispielsweise eine andere Abteilung Quelltext zur Verfügung stellen kann. Oder Sie arbeiten allein, dann empfehlen wir Ihnen, den Quelltext eines Open-Source-Projektes herunterzuladen.

1. Setzen Sie sich mit einem anderen Teammitglied zusammen. Stellen Sie sich gegenseitig Quelltext von sich selbst zur Verfügung. Machen Sie sich Notizen, sodass Sie im Anschluss Folgendes diskutieren können: Was ist Ihnen unklar? Was hätten Sie anders gemacht? (Versuchen Sie dabei bitte immer zuerst einmal, den anderen bzw. seine Idee zu verstehen.) (Zeitbedarf ca. 20-30 Minuten)
2. Nehmen Sie sich einen Teil eines/des Systems vor, an dem Sie bisher noch nicht entwickelt haben. Machen Sie sich Notizen über Dinge, die Sie am Quelltext wünschenswert finden, aber nicht vorgefunden haben. Betrachten Sie nun zuerst einen Quelltext, den Sie selbst geschrieben haben. Ergänzen Sie zuerst hier die von Ihnen gewünschten Dinge. Ergänzen Sie diese Informationen nun am zuerst untersuchten Quelltext. (Zeitbedarf ca. 60-120 Minuten)
3. Wir wollen als Nächstes am »fremden« Quelltext Änderungen durchführen. Vergewissern Sie sich zunächst, dass ausreichend Komponententests für den herausgegriffenen Bereich vorhan-

den sind. Ergänzen Sie ggf. fehlende Komponententests. Führen Sie nun ein Refactoring durch. Stellen Sie sicher, dass immer noch alle Tests des Systems laufen. (Zeitbedarf ca. 60 Minuten)