

18 Entwicklung: Wie häufig liefern wir Software aus?

18.4 Übungsaufgaben

Setzen Sie sich im Team zusammen und realisieren Sie anhand der folgenden Aufgaben eine regelmäßige Auslieferung. Wir haben dabei zum Ziel, dass wir mit jeder integrierten Version prinzipiell eine Auslieferung durchführen können.

1. Stellen Sie sicher, dass es für Ihr Projekt ein automatisches Build-System gibt. Gegebenenfalls wählen Sie eines zur Installation aus. Erforschen Sie dessen Möglichkeiten in Hinblick auf die Anfertigung von direkt auslieferbaren Produktversionen. Fertigen Sie eine Liste der Fähigkeiten an. (Zeitbedarf ca. 1-8 Stunden)
2. Um die Ausbreitung der Software vorzubereiten und Akzeptanztests ablaufen lassen zu können, benötigen Sie eine »kleine Version« der Produktivumgebung. Setzen Sie diese auf und machen Sie sich mit dieser vertraut. (Zeitbedarf ca. 1-3 Stunden)
3. Definieren Sie, welche Artefakte zu einer auszuliefernden Version gehören (bspw. ausführbares Programm, Treiber, Adapter, Bibliotheken, Hilfesystem, Dokumentation) und sorgen Sie dafür, dass das automatische Build-System diese explizit als Artefakte am Ende eines Durchlaufs bereitstellt. (Zeitbedarf ca. 2-5 Stunden)
4. Automatisieren Sie die Installation einer Version auf einem Zielsystem derart, dass Sie nach jedem (täglichen, wöchentlichen) Build einen fertig installierten und nutzbaren Arbeitsplatz haben. (Zeitbedarf ca. 2-5 Stunden)
5. Beschreiben Sie, unter welchen Bedingungen das Zurückrollen auf eine ältere Version möglich ist. Verändern Sie so die auto-

matische Installation des Zielsystems, dass ein Zurückrollen möglich ist. (Zeitbedarf ca. 1-2 Stunden)