
22 Management: Wer hilft uns bei Problemen mit dem Vorgehen?

22.4 Übungsaufgaben

Lösen Sie folgende Aufgaben im Team:

1. Organisieren Sie sich einen Coach oder Trainer für das Projekt. Im Idealfall sollte dies ein XP-Coach oder ScrumMaster sein. (Zeitbedarf ca. 60-90 Minuten)
2. Planen Sie den Coach in Ihr Projekt ein: entweder mit einzelnen Sitzungen oder begleitend. Dokumentieren Sie die Kommunikation (Anlass, Inhalt etc.) und die Interventionen. (Zeitbedarf ca. 2-5 Stunden)