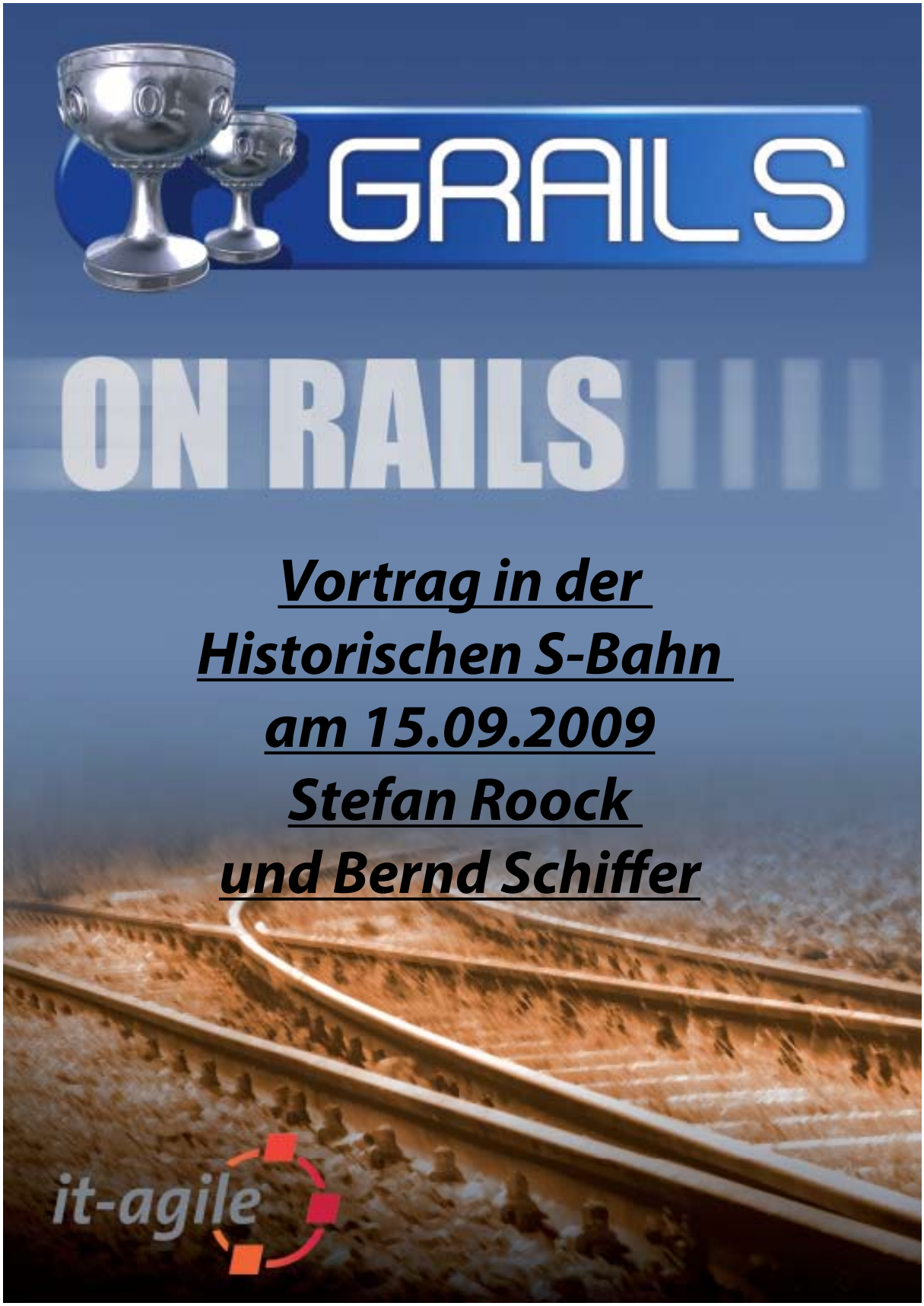
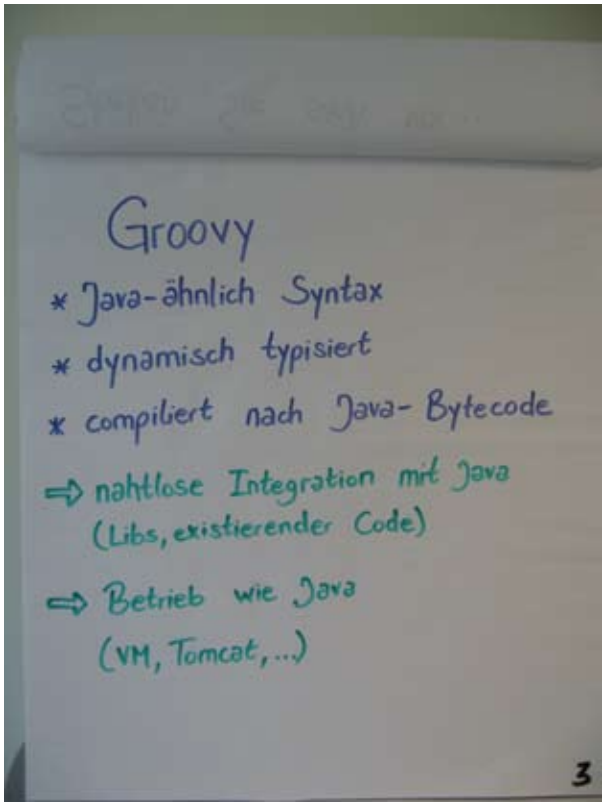
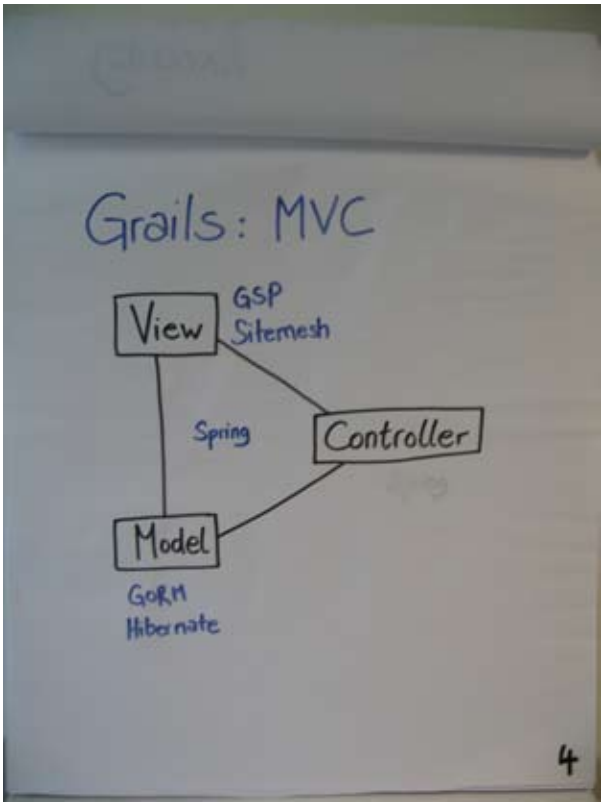


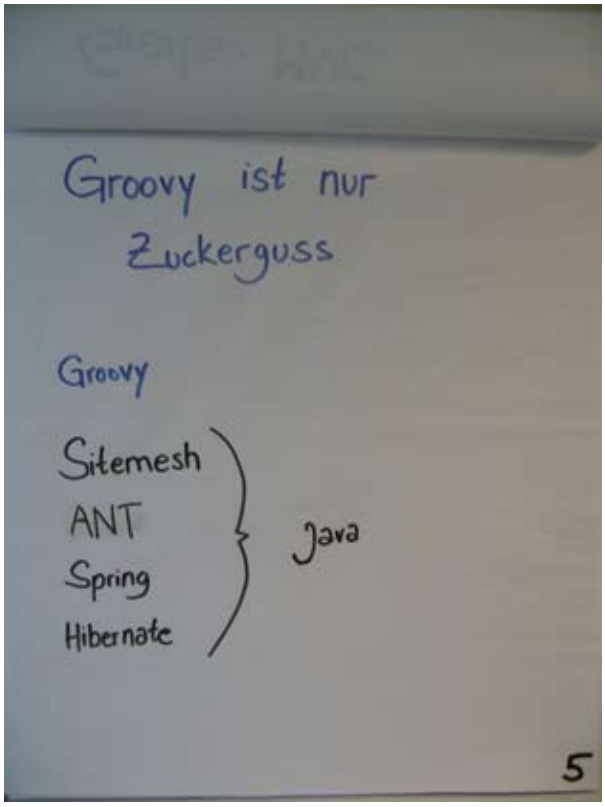
Weitere Infos unter www.it-agile.de/grails

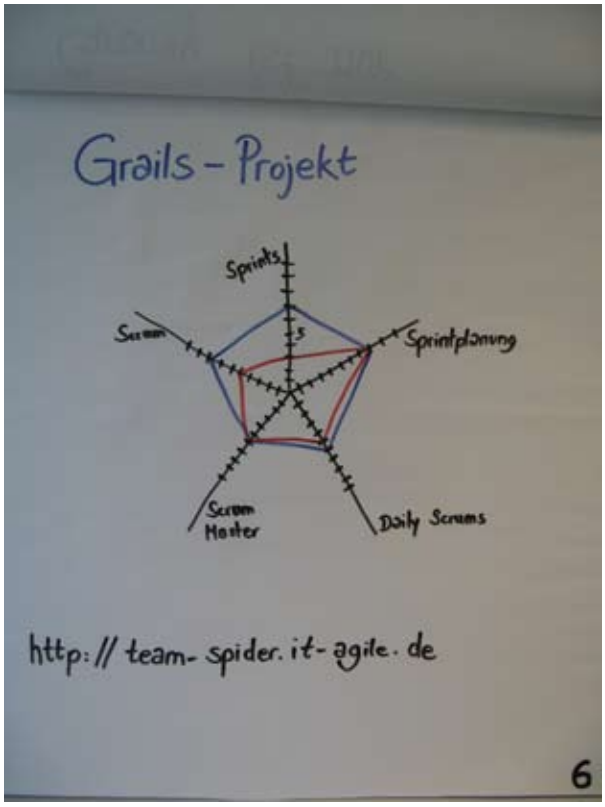

Post-it
3M
ObjektForum Nord
Herzlich Willkommen
Grails on Rails
15.09.2009
Stefan Roock
Bernd Schiffer
it-agile
1


Stellen Sie sich vor...
Versicherungsnehmer- und Kfz-Daten
Angebot
Versicherung
Kfz-Beitragsrechner
Abschluss
Antrag
... dann Grails
2


Groovy
* Java-ähnlich Syntax
* dynamisch typisiert
* compiliert nach Java-Bytecode
⇨ nahtlose Integration mit Java (Libs, existierender Code)
⇨ Betrieb wie Java (VM, Tomcat, ...)
3


Grails: MVC
View
GSP
Sitemesh
Spring
Controller
Model
GORM
Hibernate
4

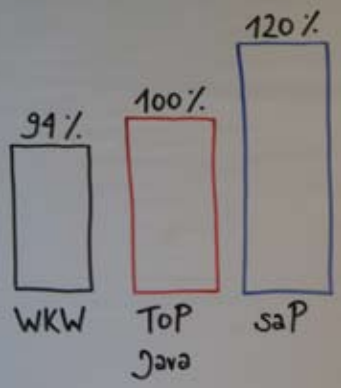

Groovy ist nur
Zuckerguss
Groovy
Sitemesh
ANT
Spring
Hibernate
Java
5


Grails - Projekt
Sprints
Sprintplanung
Daily Scrums
Scrum Master
http://team-spider.it-agile.de
6


Grails - Projekt
werkannwann.de
Freitag
14.
April 2000
7


Grails - Projekt
LfU saP
8

Produktivität



9

Grails - Gesamt

Grails A	Grails B
* nur Theoriewissen und aus einfachen Beispielen	* Entwickler aus Grails A im Team
* Kinderkrankheiten	* Kinderkrankheiten weitgehend beseitigt

10

Groovy

Grails A	Grails B
* vorher erste Groovy-Erfahrungen	* vorher erste Groovy-Erfahrungen
* Java-Libs wiederverwendet (z.B. E-Mail)	* Java-Libs wiederverwendet (z.B. E-Mail)
* unbrauchbarer IDE-Support	* nur Editor verwendet

11

Konventionen

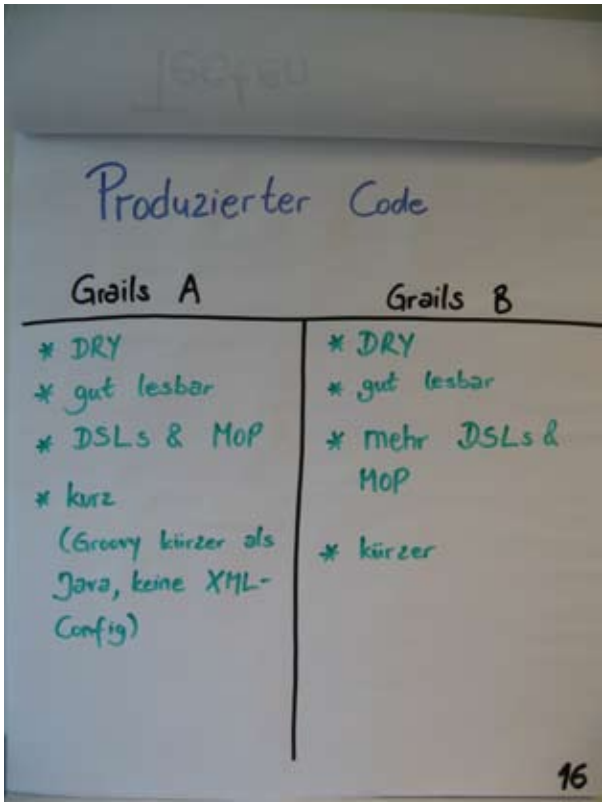
Grails A	Grails B
* Fehlerfälle wg. Unkenntnis	* unproblematisch
* schwer zu debuggen	* produktivitäts-steigernd
* weniger Code	* weniger Code
* geringere Kopplung	* geringere Kopplung

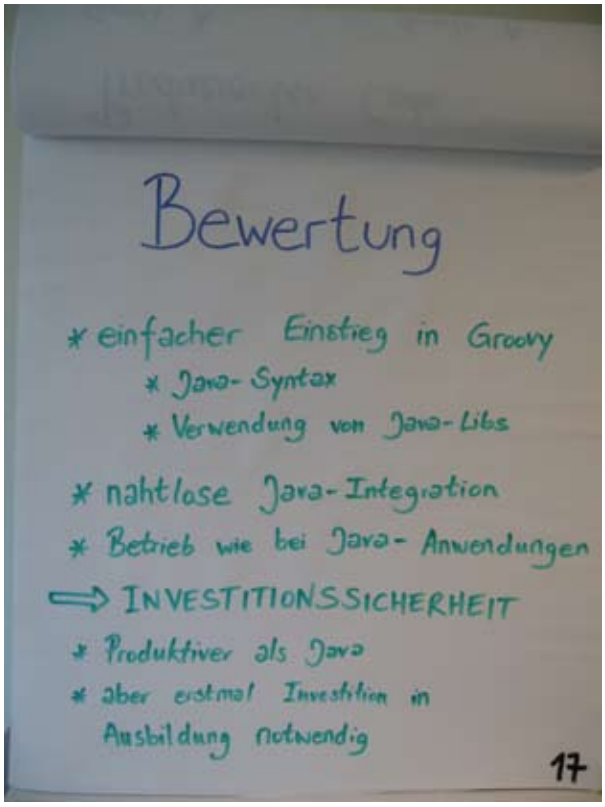
12


Technologiestack
Grails A
Grails B
* Technologien nicht vollständig versteckt
* Fehlersituationen z.T. Komplex, häufig Hibernate, Spring, Groovy im selben Stacktrace
* mehr Erfahrung erleichtert die Problemanalyse, aber es bleibt inhärent komplex
13


Externe Infrastruktur
Grails A
Grails B
* Infrastruktur (z.B. Hudson) bietet keine Groovy / Grails-Unterstützung
⇨ viel Handarbeit
* fast überall Groovy / Grails-Unterstützung vorhanden
14


Testen
Grails A
Grails B
* Testunterstützung eingebaut
* zu langsam für TDD
* Test Interface First
* durch „interactive mode" viel schneller
* Test Interface First auch für REST-Schnittstelle
15


Produzierter Code
Grails A
Grails B
* DRY
* gut lesbar
* DSLs & MoP
* kurz (Groovy kürzer als Java, keine XML-Config)
* DRY
* gut lesbar
* mehr DSLs & MoP
* kürzer
16



Fragen zu Grails-Projekten?

Wir verfügen über praktische Projekterfahrung mit Grails. Treten Sie mit uns in Kontakt, und wir überlegen gemeinsam, ob Grails für Ihre Projekte geeignet ist und wie ein praktikabler Einstieg/Umstieg aussehen kann!

040 88173 - 300
info@it-agile.de